**Magic Method**

Yang dimaksud dengan magic method adalah keyword method yang ada dipython yang bisa kita gunakan kembali.

**\_\_init\_\_**

Salah satu magic method yang sering kita gunakan sebelumnya adalah **\_\_init\_\_.** Perhatikan kode berikut :

class Mangga :

*# magic method*

    def \_\_init\_\_(self, name, jumlah):

*self*.name = name

*self*.jumlah = jumlah

belanja1 = Mangga('arumanis', 10)

print(belanja1)

kelaukuan si \_\_init\_\_ ini adalah ketika kita membuat object, maka ia akan langsung dipanggil.

**\_\_repr\_\_**

Repr kita gunakan agar kita bisa mengetahui nilai apa saja yang ada di dalam suatu object. Berikut contohnya :

    def \_\_repr\_\_(self) -> str:

        return f"Mangga : {*self*.name} "

jadi ketika anda menjalankan kode di atas maka berikut output yang akan dihasilkan :

***Mangga : arumanis***

Jadiini lebih berguna, kita bisa melihat apa saja nilai yang ada didalam sebuah object.

**\_\_str\_\_**

\_\_str\_\_ memiliki kelakuan yang sama dengan repr. Berikut contoh kodenya :

def \_\_str\_\_(self) -> str:

        return f"Mangga : {*self*.name} dengan jumlah : {*self*.jumlah}"

ketika anda menjalankannya, berikut output yang akan dihasilkan :

***Mangga : arumanis dengan jumlah : 10***

Perbedaan antara \_\_str\_\_ dan \_\_repr\_\_ adalah waktu pemakaian. \_\_str\_\_ biasanya digunakan saat programnya sudah jadi dan siap untuk dipasarkan, sedangkan \_\_repr\_\_ digunakan saat debugging. Dari kode di atas, jika anda ingin mengakses si \_\_repr\_\_ gunakan kode berikut saat anda akan memanggil objectnya :

print(repr(belanja1))

**\_\_add\_\_**

Magic method ini sangat berguna untuk aritmatika. Jika menggunakan \_\_add\_\_ anda harus memasukkan input. Berikut contoh kodenya :

    def \_\_add\_\_(self, object) :

        return *self*.jumlah + object.jumlah

berikut contoh cara memanggilnya :

belanja1 = Mangga("arumanis", 10)

belanja2 = Mangga("mana lagi", 5)

print(belanja1 + belanja2)

berikut output yang akan dihasilkan :

**15**

**\_\_dict\_\_**

Magic method ini sudah sering kita gunakan sebelumnya. Fungsi dari magic method ini adalah agar kita bisabmengetahui apa saja atribut dari sebuah object. Berikut contoh penggunaanya :

print(belanja1.\_\_dict\_\_)

kita juga bisa membuat di dalam class agar fungsinya berbeda atau meng overridenya, berikut contohnya :

    @property

    def \_\_dict\_\_(self):

        return "object ini mempunya nama dan jumlah"

ingat ketika mengoverridenya anda harus menambahkan @property.

**penutup**

sebenarnya magic method itu masih banyak, tanda dari magic method itu adalah menggunakan andeskor 2x ( **\_\_** ). Jika anda ingin mengetahui apa saja magic method yang lain yang bisa anda gunakan, anda bisa seacrh di browser kesayangan anda. Ini akan sangat berguna untuk menghilangkan tanda yang sulit dimengerti atau aneh.